
Micro Focus Visual COBOL チュートリアル

ファイルハンドラーを使ったデータファイルアクセス

1. 目的

メインフレームやオフコンからオープンプラットフォームに COBOL 資産を移行した時に必要になる処理は、やはりデータファイルアクセスではないでしょうか。Visual COBOL を使用しないでこれらのデータファイルにアクセスする場合、OS が提供するローレベルな API を使ってカーネルディスクドライバーを経由しファイルにアクセスします。ただし、この API が提供するのは低水準のバイトストリームファイルアクセスであり、COBOL アプリケーションから発行されるレコード単位による I/O 処理には対応できません。Visual COBOL は、COBOL アプリケーションと OS の API の間にファイルハンドラーというインターフェースを介して COBOL アプリからの各種 I/O のハンドリングを行います。これにより、オープンプラットフォームにおいても、これまで同様、レコード単位によるデータファイルへのアクセスが可能になります。データファイルの種類には順編成ファイル、索引編成ファイルなどの種類が存在します。

順編成ファイルは、バッチ処理で扱うトランザクションファイルの操作に優れています。多くのバッチ処理は、夜間などのコンピュータ資源を占有できる環境で実行されるため、排他制御などのオーバーヘッドを受けることなく効率的に実行できる点にメリットがあります。一方で、夜間のバッチ処理は翌朝の業務開始時刻までには確実に処理が完了していることが必須であり、オンライン処理のレスポンスタイムと同様に、あるいは、それ以上に厳しい性能要求にさらされる処理となっています。たとえ 0.01 秒しかかからない処理でも 100 万回繰り返すことで 3 時間以上になりますので、大量バッチ処理を定時まで完了させるためには慎重なプログラミングが必要となります。トランザクションファイル 1 件の読み込みでも最も高速な手段が要求されるため、これを COBOL の順編成ファイルとして扱うことは最適な選択となります。

索引編成ファイルは、キー値で指定されたファイル内の固有のレコードにランダムにアクセスできる機能を持つファイル編成です。索引編成ファイルはマスターファイルとして使用されます。たとえば従業員マスターファイルは全従業員に関する様々な情報を保持していますが、従業員番号や従業員名などでランダムアクセスできなければなりません。

索引編成ファイルの概念は SQL を使い慣れた方には理解しやすいものです。実際、歴史的には索引編成ファイルは、データベースの概念に先立って登場しており、その後複数の索引編成ファイルの有機的な統合を実現するためにデータベース管理システムが考案された経緯があります。

このチュートリアルでは、ファイルハンドラーを使用したファイルのアクセス方法、ソートユーティリティの概要、rebuild ユーティリティの使用方法を学びます。

2. 前提条件

本チュートリアルは、下記の環境を前提に作成されています。

- 開発クライアント ソフトウェア

OS	Windows Server 2019 Standard Edition (64bit)
----	--

COBOL 製品	Visual COBOL 8.0 for Visual Studio 2022
----------	---

- チュートリアル用プログラム

下記のリンクから事前にチュートリアル用のプログラムやデータファイルをダウンロードして、任意のフォルダに解凍しておいてください。

[プログラムおよびデータファイルのダウンロード](#)

内容

1. 目的
2. 前提条件
3. チュートリアル手順の概要
 - 3.1. データファイルの準備
 - 3.2. Visual COBOL for Visual Studio 2022 の起動とプロジェクト作成の準備
 - 3.3. Native COBOL プログラムの作成と動作確認
 - 3.4. .NET COBOL プログラムの作成と動作確認
 - 3.5. クラシックデータファイルツール
 - 3.6. ソートユーティリティ MFSOFT の確認
 - 3.7. ファイル管理ユーティリティ REBUILD の確認

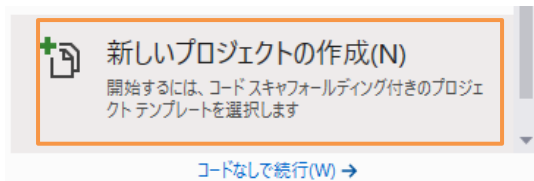
3. チュートリアル手順の概要

3.1. データファイルの準備

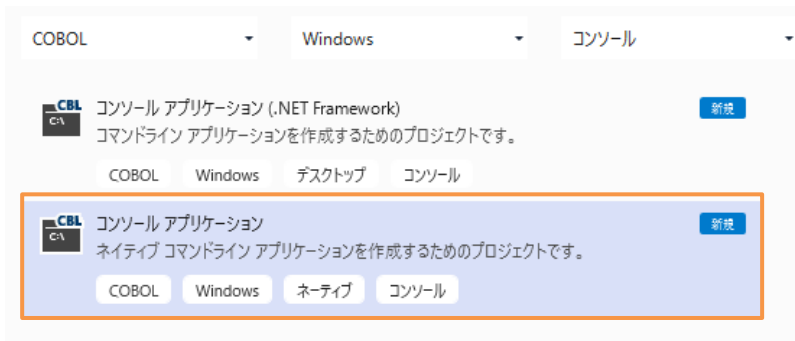
- 1) チュートリアル用データファイルの用意
 - ① ダウンロードしたファイルを任意の場所に解凍します。work フォルダ、MFSORT フォルダ、REBUILD フォルダが入っていることを確認します。本チュートリアルでは、これらのフォルダは C ドライブ直下に解凍しています。以降の説明において、これらのフォルダを参照する場合は、パスを適宜読み替えてください。

3.2. Visual COBOL for Visual Studio 2022 の起動とプロジェクト作成の準備

- 1) Visual COBOL for Visual Studio 2022 の起動とプロジェクトの作成
 - ① スタートメニューより [Visual Studio 2022] を選択します。
 - ② 「作業の開始」より「新しいプロジェクトの作成」を選択します。



- ③ 「新しいプロジェクトの作成」ウィザードが表示されるので [言語] を「COBOL」、[プラットフォーム] を「Windows」、[プロジェクト タイプ] に「コンソール」を選択します。
- ④ リストの中から「コンソールアプリケーション」を選択して、[次へ(N)]をクリックします。



- ⑤ 新しいプロジェクトを構成するウィザードが表示されるので、[プロジェクト名] に “FileHandlerTutorial”、[場所] に “C:\¥Tutorial¥” を指定し、[フレームワーク] は、デフォルトのままとし、[作成(C)] ボタンをクリックします。この時、[ソリューションとプロジェクトを同じディレクトリに配置する] のチェックボックスを有効にしています。

3.3. Native COBOL プログラムの作成と動作確認

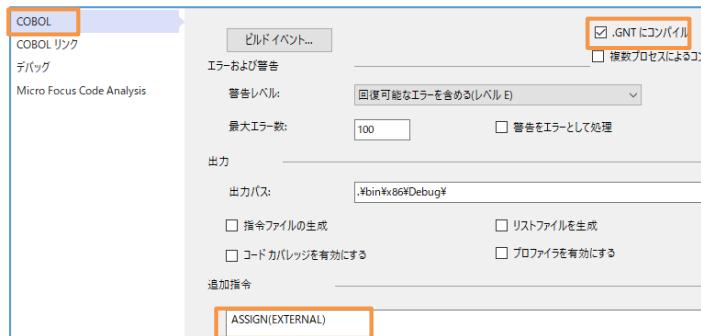
- 1) Native COBOL プロジェクトの作成とプログラムのインポート
 - ① 「FileHandlerTutorial」プロジェクトを右クリックし、コンテキストメニューから [追加(D)] > [既存の項目(G)] を選択します。
 - ② 解凍した C:\¥Work フォルダから「FileDemo1.cbl」を選択します。また、Program1.cbl は削除します。
- 2) プロジェクトプロパティの指定
 - ① プロジェクトの構成を変更します。ソリューションエクスプローラーにて、「FileHandlerTutorial」プロジェクトの配下にあ

る「Properties」をダブルクリックします。

- ② 左側の [アプリケーション] をクリックし、[出力の種類] を「INT/GNT」に変更します。

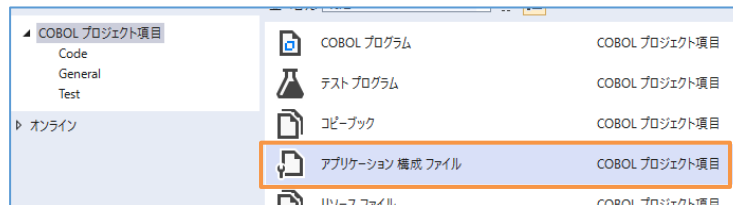


- ③ 左側の [COBOL] をクリックし、[.GNTにコンパイル] を有効にして、[追加指令] に “ASSIGN(EXTERNAL)” を追加します。その後、設定を保存してください。

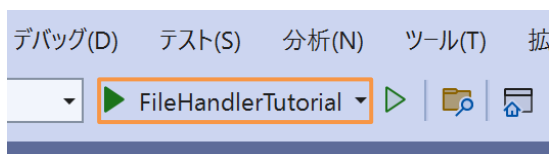


3) プログラムの実行

- ① 「FileHandlerTutorial」プロジェクトを右クリックし、コンテキストメニューから [追加(D)] > [新しい項目(W)] を選択します。
- ② [アプリケーション構成ファイル] を選択し、[追加(A)] ボタンをクリックします。



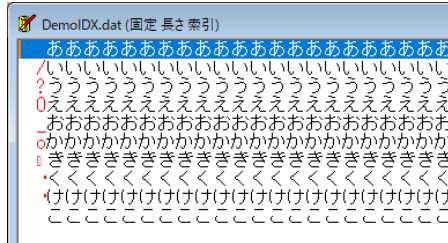
- ③ 「Application.mfgcf」ファイルをダブルクリックします。[名前] に “DEMOFILE” 、[値] に “C:¥FileHandling¥Native¥DemoIDX.dat” を入力し、[設定] ボタンをクリックします。その後、[OK] ボタンをクリックし画面を閉じます。
- ④ [ビルド(B)] メニューから [ソリューションのビルド(B)] を選択し、ビルドを行います。
- ⑤ エクスプローラーより「C:¥FileHandling¥Native」ディレクトリを作成します。
- ⑥ 「FileHandlingTutorial」の再生ボタンをクリックします。



- ⑦ プログラムが実行され、ファイル作成が行われます。

4) 実行結果の確認

- ① Windows のスタートメニューから[Micro Focus Visual COBOL] > [クラシックデータファイルツール] を選択します。
- ② [ファイル(F)] メニュー から [開く(O)] を選択し、「C:\¥FileHandling¥Native¥DemoIDX.dat」をオープンします。
- ③ プログラムで指定したファイルが作成されていることを確認します。



3.4. .NET COBOL プログラムの作成と動作確認

1) .NET COBOL プロジェクトの作成とプログラムのインポート

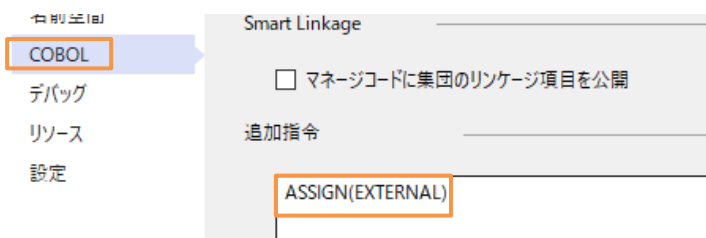
- ① 「FileHandlerTutorial」ソリューションの上で右クリックし、コンテキストメニューから [追加(D)] > [新しいプロジェクト(N)] を選択します。ウィザードが表示されるので [言語] を「COBOL」、[プラットフォーム] を「Windows」、[プロジェクト タイプ] に「コンソール」を選択します。
- ② リストの中から「コンソールアプリケーション (.NET Framework)」を選択して、[次へ(N)]をクリックします。



- ③ 新しいプロジェクトを構成するウィザードが表示されるので、[プロジェクト名] に “FileHandlerNET”、[場所] には、“C:\¥Tutorial¥” を指定し、[フレームワーク] は、デフォルトのままとし、[作成(C)] ボタンをクリックします。
- ④ 「FileHandlerNET」プロジェクトを右クリックし、コンテキストメニューから [追加(D)] > [既存の項目(G)] を選択します。
- ⑤ 解凍した C:\¥Work フォルダから「FileDemo1.cbl」を選択します。また、Program1.cbl は削除します。

2) プロジェクトプロパティの指定

- ① プロジェクトの構成を変更します。ソリューションエクスプローラーにて、「FileHandlerNET」プロジェクトの配下にある「Properties」をダブルクリックします。
- ② 左側の [COBOL] をクリックし、[追加指令] に “ASSIGN(EXTERNAL)” を追加して、変更を保存します。



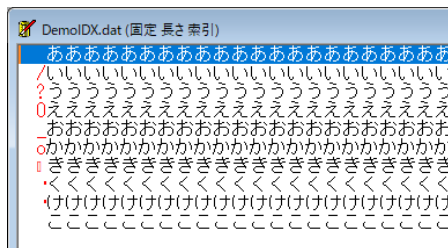
- ③ [ビルド(B)] メニューから [ソリューションのビルド(B)] を選択し、ビルドを行います。

3) プログラムの実行

- ① Windows のスタートメニューから [Micro Focus Visual COBOL] > [Visual COBOL コマンドプロンプト(32-bit)] を選択します。
- ② DOS プロンプト上で環境変数をセットします。
SET DEMOFILE=C:\¥FileHandling¥NET¥DemoIDX.dat
- ③ CD コマンドで「C:\¥FileHandling」に移動します。MKDIR コマンドで NET フォルダを作成します。
- ④ 次に実行形式のファイルがあるディレクトリに移動します。
CD C:\¥Tutorial¥FileHandlerNET¥bin¥Debug
- ⑤ 「FileHandlerNET.exe」を実行します。プログラムが起動し、ファイル作成が行われます。
「C:\¥FileHandling¥NET¥DemoIDX.dat」が作成されているか確認します。

4) 実行結果の確認

- ① Windows のスタートメニューから[クラシックデータファイルツール] を選択します。
- ② [ファイル(F)] メニュー から [開く(O)] を選択し、「C:\¥FileHandling¥NET¥DemoIDX.dat」をオープンします。
- ③ プログラムで指定したファイルが作成されていることを確認します。

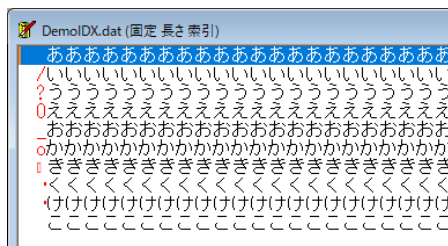


3.5. クラシックデータファイルツール

データファイルツールは COBOL ファイル編成の変換、ファイルのブラウズ、レコードの編集等の機能を持った GUI ツールです。

1) クラシックデータファイルツールの起動とファイルの読み込み

- ① 前の章で使用したファイルをオープンしていなければ再度オープンします。
- ② Windows のスタートメニューから[Micro Focus Visual COBOL] > [クラシックデータファイルツール] を選択します。
- ③ [ファイル(F)] メニュー から [開く(O)] を選択し、「C:\¥FileHandling¥Native¥DemoIDX.dat」をオープンします。

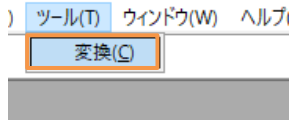


2) デバッグ情報ファイルからレコードレイアウトを作成

- ① Windows のスタートメニューから [Micro Focus Visual COBOL] > [Visual COBOL コマンドプロンプト(32-bit)] を選択します。



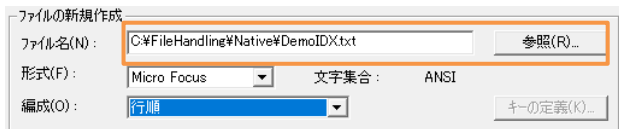
- ② [ツール(T)] メニュー > [変換(C)] を選択します。



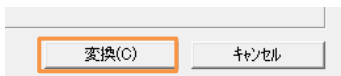
- ③ [データファイルの変換] ウィンドウが表示されます。[入力ファイル] セクションの [参照(B)...] ボタンをクリックし、エクスプローラーより「C:\¥FileHandling¥Native¥DemoIDX.dat」をオープンします。



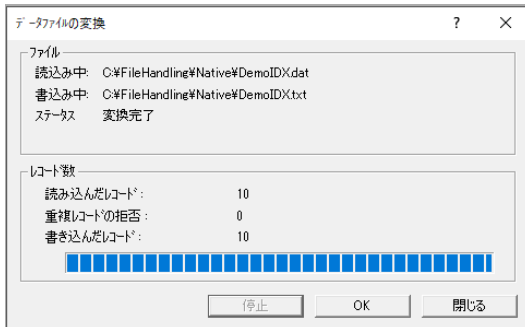
- ④ [ファイルの新規作成] セクションの [参照(R)...] ボタンをクリックし、「C:\¥FileHandling¥Native¥DemoIDX.txt」を指定します。次に [編成(O)] を「行順」に変更します。



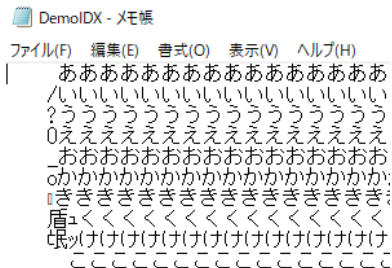
- ⑤ [変換(C)] ボタンをクリックします。



- ⑥ 「データファイルの変換」ウィンドウが表示され、変換処理が完了した後 [閉じる] ボタンをクリックします。



- ⑦ メモ帳で作成したファイルを開きます。各レコードが改行で区切られた行順ファイルになっていることを確認します。



3.6. ソートユーティリティ MFSOFT の確認

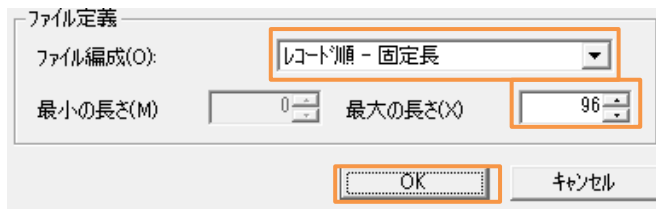
ソートユーティリティ MFSORT は、IBM メインフレームの DFSORT とコマンド互換のあるソート・マージユーティリティです。

1) ソート用ファイルの用意

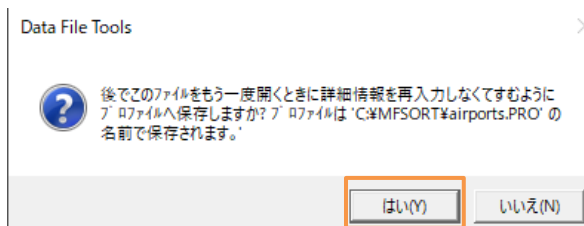
- ① 解凍したフォルダに MFSORT が含まれていることを確認します。
- ② MFSOFT フォルダを C ドライブ配下に配置します。例：C:\MFSOFT

2) クラシックデータファイルツールの起動と読み込み

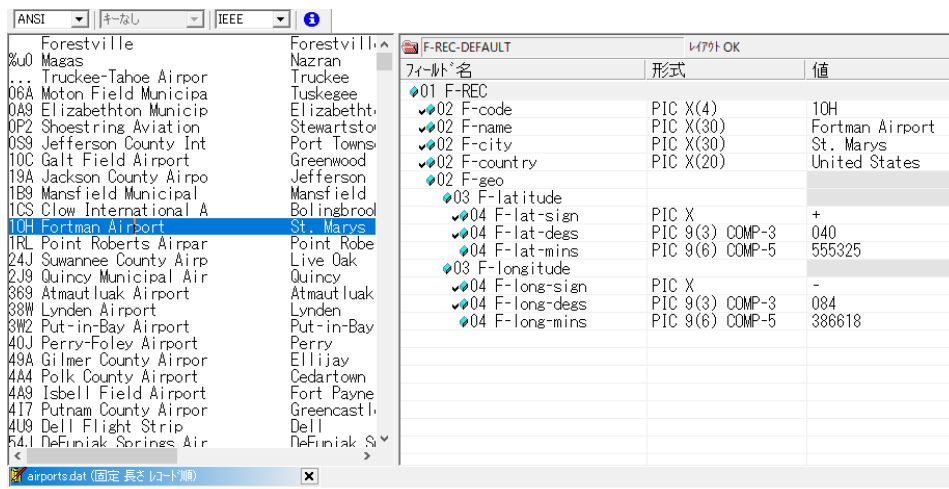
- ① クラシックデータファイルツールを起動して C:\MFSOFT フォルダ配下の「airports.dat」を開きます。
- ② [ファイル編成(O)] に “レコード順 - 固定長” が選択されていることを確認し、[最大の長さ(X)] に “96” を入力したうえで、[OK] をクリックします。



以下のようなダイアログが表示された場合は、[OK] をクリックします。



- ③ [ファイル(F)] > [データツールエディタ(D)] > [レコードレイアウトのロード(L)...] を選択し、C:\MFSOFT 内にある「AIRPORTSEQ.STR」ファイルを指定します
- ④ ファイルの中身がレコード単位で確認できるようになります。



3) ソート順の変更

- ① このレポートは「F-code」と呼ばれる空港コードの昇順でソートされています。これを「F-name」という空港名でソ-

トしてみます。

- ② ソート用のコマンドファイルを用意します。1行目はインプットするデータファイルの指定、2行目はアウトプットするデータファイルの指定、3行目がソートするフィールド名の指定です。ここでは「F-name」を昇順で指定するので 5 バイト目から 30 バイト、昇順（ascending）に並べ替えを指定しています。

```
use airports.dat record (f, 96)
give sorted.dat ORG SQ
sort fields (5, 30 CH, a)
```

補足)

上記ファイルは、MFSORT フォルダ配下内の airport.srt ファイルとして保存されています。

- ③ Windows のスタートメニューから [Micro Focus Visual COBOL] > [Visual COBOL コマンドプロンプト(32-bit)] を選択します。
- ④ 「CD C:\MFSORT」を実行し、C:\MFSORT フォルダまで移動します。
- ⑤ mfsort コマンドを実行します。コマンドラインに「mfsort take airport.srt」とタイプしてリターンキーを押します。

注意)

クラシックデータファイルツールなどで airports.dat を開いている場合、上記コマンドを実行する前に閉じてください。

4) 実行結果の確認

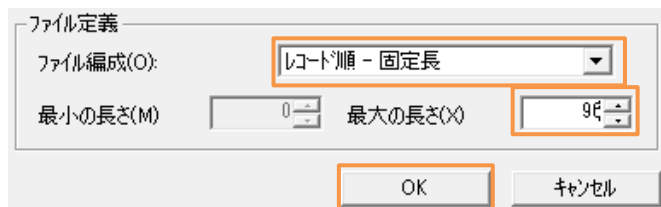
- ① 「SYSOUT」 というファイルに実行結果ログが入っているのでメモ帳を起動して内容を確認します。

```
Micro Focus MFJSORT ユーティリティ 3.0.00

take airport.srt
use airports.dat record (f, 96)
give sorted.dat ORG SQ
sort fields (5, 30 CH, a)
SORT204I: ***** ソート結果 *****
SORT205I: INPUT   ファイル 'airports.dat'
           入力レコード      5402 件
           使用レコード      5402 件
SORT206I: OUTPUT  ファイル 'sorted.dat'
           使用レコード      5402 件
           出力レコード      5402 件
SORT399I: Micro Focus MFJSORT ユーティリティ終了
```

- ② クラシックデータファイルツールを起動して「sorted.dat」を開きます。

さきほど同様、[ファイル編成(O)] に “レコード順 - 固定長” を選択、[最大の長さ(X)] に “96” を指定して [OK] をクリックします。



以下のダイアログが表示された場合は、[[はい(Y)]] をクリックします。



後でこのファイルをもう一度開くときに詳細情報を再入力しなくても済むように、このファイルへ保存しますか? このファイルは 'C:\MFSORT\sorted.PRO' の名前で保存されます。

はい(Y)

いいえ(N)

- ③ [ファイル(F)]メニュー > [データファイルエディタ(D)] > [レコードレイアウトのロード(L)…] を選択し、C:\MFSORT 内にある「AIRPORTSEQ.STR」ファイルを指定します
- ④ 空港名でソートされていることを確認します。

A	-88./7/505b6	629
J	185.795	18
TBJ	7 Novembre	Tabarka
_CG	A Coruna	La Coruna
ÅAL	Aalborg	Aalborg
ÅAR	Aarhus	Aarhus
JEG	Aasiaat	Aasiaat
ÅBD	Abadan	Abadan
ÅBF	Abaiang Atoll Airpor	Abaiang Atoll
ÅBA	Abakan	Abakan
YXX	Abbotsford	Abbotsford
VLG	Abdul Rachman Saleh	Malang
ÅEH	Abeche	Abeche
SNU	Abel Santamaria	Santa Clara
ÅEA	Abemama Atoll Airpor	Abemama
ÅBR	Aberdeen Regional Ai	Aberdeen
ÅHB	Abha	Abha
ÅBJ	Abidjan Felix Houpho	Abidjan
ÅBI	Abilene Rgnl	Abilene
CJS	Abraham Gonzalez Int	Ciudad Juarez
SPI	Abraham Lincoln Capi	Springfield

フィールド名	形式	値
01 F-REC		
02 F-code	PIC X(4)	ABF
02 F-name	PIC X(30)	Abaiang Atoll Airpor
02 F-city	PIC X(30)	Abaiang Atoll
02 F-country	PIC X(20)	Kiribati
02 F-geo		
03 F-latitude		
04 F-lat-sign	PIC X	+
04 F-lat-degs	PIC 9(3) COMP-3	001
04 F-lat-mins	PIC 9(6) COMP-5	000008
03 F-longitude		
04 F-long-sign	PIC X	+
04 F-long-degs	PIC 9(3) COMP-3	173
04 F-long-mins	PIC 9(6) COMP-5	000004

3.7. ファイル管理ユーティリティ REBUILD の確認

ファイル管理ユーティリティ REBUILD は、COBOL ファイル編成の変換、索引ファイルの索引再編成、破損した索引ファイルのリビルド機能を提供するコマンドラインのユーティリティです。本チュートリアルでは索引ファイルの再編成を行います。

1) ファイルの用意

- ① 解凍したフォルダに REBUILD が含まれていることを確認します。

2) rebuild コマンドによるインデックスの再編

- ① Windows のスタートメニューから [Micro Focus Visual COBOL] > [Visual COBOL コマンドプロンプト(32-bit)] を選択します。
- ② 「CD C:\REBUILD」を実行し、C:\REBUILD フォルダまで移動します
- ③ rebuild コマンドを実行します。コマンドラインに「rebuild airportsIdxOld.dat,airportsIdxNew.dat」とタイプしてリターンキーを押します。

3) 実行結果の確認

- ① 実行が終わるとメッセージが表示されます。

再構成が完了しました - レコード読み込み = 5383

再編成前のファイル airportsIdxOld.dat はレコードの追加、更新、削除を繰り返していたため、ファイルサイズが大きくなってしまっていました。rebuild コマンドにて、再編成が行われ、不要領域が解放されファイルサイズが縮小されたことが確認できます。

airportsIdxNew.dat	2020/04/16 16:39	COBOL データファイル	604 KB
airportsIdxOld.dat	2016/01/14 16:47	COBOL データファイル	607 KB

WHAT'S NEXT

- 本チュートリアルで学習した技術の詳細については製品マニュアルをご参照ください。

免責事項

ここで紹介したソースコードは、機能説明のためのサンプルであり、製品の一部ではございません。ソースコードが実際に動作するか、御社業務に適合するかなどに関しまして、一切の保証はございません。ソースコード、説明、その他すべてについて、無謬性は保障されません。

ここで紹介するソースコードの一部、もしくは全部について、弊社に断りなく、御社の内部に組み込み、そのままご利用頂いても構いません。

本ソースコードの一部もしくは全部を二次的著作物に対して引用する場合、著作権法の精神に基づき、適切な扱いを行ってください。